**Електротехнички факултет у Београду**

**13С113ПСИ Принципи софтверског инжењерства**

**Пројекат „Знам За Паб“**

**Спецификација сценарија употребе функционалности пријава екипе на квиз**

**Верзија 1.0**

Аутор: Јована Симић 2020/0360

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Кратак опис | Аутор |
| 21.3.2023 | 1.0 | Иницијалан верзија | Јована Симић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

[Историја измена 2](#_Toc130395732)

[1. Увод 4](#_Toc130395733)

[1.1. Резиме 4](#_Toc130395734)

[1.2. Намена документа и циљне групе 4](#_Toc130395735)

[1.3. Референце 4](#_Toc130395736)

[1.4. Отворена питања 4](#_Toc130395737)

[2. Сценарио пријаве екипе на квиз 4](#_Toc130395738)

[2.1. Кратак опис 4](#_Toc130395739)

[2.2. Ток догађаја 4](#_Toc130395740)

[2.2.1. Корисник успешно пријављује екипе 4](#_Toc130395741)

[2.2.2. *Корисник не уноси податке о имену екипе* 4](#_Toc130395742)

[2.2.3. *Корисник не уноси податке о броју чланова* 5](#_Toc130395743)

[2.2.4. *Корисник не уноси податке* 5](#_Toc130395744)

[2.2.5. *Корисник проба да пријави екипу са превише чланова* 5](#_Toc130395745)

[2.2.6. *Корисник проба да пријави екипу за пребукиран догађај* 5](#_Toc130395746)

[2.3. Посебни захтеви 5](#_Toc130395747)

[2.4. Предуслови 5](#_Toc130395748)

[2.5. Последице 5](#_Toc130395749)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при пријави екипе на квиз.

## Намена документа и циљне групе

Овај документ ће се користити при изради пројекта, у развојној фази и фази тестирања. Може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификација сценарија употребе функционалности

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Да ли потребно правити искачући екран са обавештењем о успешној пријави екипе? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио пријаве екипе на квиз

## Кратак опис

Ова опција је доступна само регистрованим корисницима након што одаберу квиз за који желе да се пријаве. Приликом пријаве екипе неопходно је да се попуне поља име екипе и број чланова. Пријава треба да буде могућа само уколико капацитет квиза није попуњен.

## Ток догађаја

### Корисник успешно пријављује екипе

1. Корисник кликће на дугме „Пријави екипу“ поред квиза за који жели да се пријави. У продужетку објаве искачу поља која треба да се попуне.
2. Корисник попуњава поља редом:

* Уноси име екипе у прво поље
* Уноси број чланова у друго поље

1. Корисник кликће на дугме „Пријави екипу “ када продужетак објаве нестаје и екипа са бројем чланова се евидентира у бази.

### *Корисник не уноси податке о имену екипе*

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
2. Корисник уноси број чланова екипе у друго поље међутим ништа не уписује у прво поље где треба да упише назив екипе.
3. Корисник кликће на дугме „Пријави екипу “ када излази упозорење да нису сва неопходна поља попуњена.

### *Корисник не уноси податке о броју чланова*

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
2. Корисник уноси име екипе у прво поље међутим ништа не уписује у друго поље где треба да упише број чланова екипе.
3. Корисник кликће на дугме „Пријави екипу “ када излази упозорење да нису сва неопходна поља попуњена.

### *Корисник не уноси податке*

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
2. Корисник уноси ништа од података.
3. Корисник кликће на дугме „Пријави екипу “ када излази упозорење да нису сва неопходна поља попуњена.

### *Корисник проба да пријави екипу са превише чланова*

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
2. Акција 2 је иста као у сценарију 2.2.1
3. Корисник кликће на дугме „Пријави екипу“ када излази упозорење да је пријављено више чланова него што је дозвољено и подсетник о дозвољеном броју чланова.

### *Корисник проба да пријави екипу за пребукиран догађај*

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
2. Акција 2 је иста као у сценарију 2.2.1
3. Корисник кликће на дугме „Пријави екипу“ када излази упозорење да је пријављено више чланова него што је преостало места и подсетник о преосталом броју места.

## Посебни захтеви

Нема.

## Предуслови

Објава мора постојати (сценарио креирање објаве успешан). Пре пријаве екипе корисник мора бити улогован на систем (сценарио пријава корисника успешан).

## Последице

Екипа је забележена у систем и број преосталих слободних места се смањио за број пријављених чланова.